**注意：下面的勘误中，红色字体为修改后的文字，提请各位读者注意。**

1. 第6页，” 1.6语言标准”中的第3行，将1987年修改为1978年。
2. 第22页，” 2. main（）函数”中的第1行，int main (void)后面的分号（;）删除。
3. 第24页，“5. 声明”的第10行，也就是一个变量、函数或其他实体的名称。
4. 第27页，图2.3中，下划线应该只包含括号中的内容；第2段的第4行，而不是存储在源代码中的指令。
5. 第30页，“2.5.4 打印多个值”的第4行，双引号后面的第1个变量。
6. 第34页，“2.7.3 程序状态”第2段的第4行，要尽量忠实于代码来模拟。
7. 第35页，“2.10 本章小结”第2段的第1句，声明语句为变量指定变量名，并标识该变量中存储的数据类型；本页倒数第2行，即检查程序每执行一步后所有变量的值。
8. 第37页，“2.12 编程练习”中第1题，把你的名和姓打印在一行……把你的名和姓分别打印在两行……把你的名和姓打印在一行……把示例的内容换成你的名字。
9. 第40页，第1行，用于把英磅常衡盎司转换为……
10. 第44页，“3.4 C语言基本数据类型”的第1句，本节将详细介绍C语言的基本属性类型……
11. 第46页，“5. 八进制和十六进制”的第4句，十六进制数3的二进制数是0011，十六进制数5的二进制数是0101；“6.显示八进制和十六进制”的第1句，既可以使用也可以显示不同进制的数；将“回忆一下……程序在执行完毕后不会立即关闭执行窗口”放到一个括号里。
12. 第47页，“2.使用多种整数类型的原因”第3句，过去的一台运行Windows 3.x的机器上。
13. 第53页，图3.5下面的第4行“上面最后一个例子（printf(“Gramps sez, \”a \\ is a backslash.\”\n”);）”
14. 第56页，正文的第2行和第4行应该分别为printf(“me32 = %“ “d” “\n”, me32); printf(“me32 = %d\n”, me32);
15. 第61页，“无符号类型”的最后1句，相当于unsigned int（即两者之间添加一个空格）。
16. 第62页，程序清单3.8中的第1行，将//\* typesize.c -- 打印类型大小\*/中的第一个斜杠删除。
17. 第63页，“3.6参数和陷阱”第2行，printf(“Hello,pal.”)（即Hello,和pal.之间没有空格）。
18. 第64页，程序清单3.10中的第1行，使用转义序列。
19. 第75页，倒数第8行，何时使用圆括号取决于运算对象是类型还是特定量。
20. 第82页，第11行，……格式字符串包含了两个待打印项number和pies对应的……
21. 第83页，表4.4中的“L”修饰符的含义介绍中，应该是示例：”%Lf”、“%10.4Le”
22. 第84页，表4.5中的第1行，即，从字段的左侧开始打印该项（即，应该只保留一个项）；在“0”标记的含义中，添加一行：示例："%010d"和"%08.3f"。
23. 第86页，第1段的第2行，……字段宽度是容纳待打印数字所需的……；倒数第4段中，根据%x打印出1f，根据%X打印出1F
24. 第87页，“4.4.4转换说明的意义”第2段，……读者认为原始值被替换成转换后的值。
25. 第89页，“参数传递”第2行，把变量n1、n2、n3和n4的值传递给程序（即，保留一个顿号）。
26. 第93页，第5行的2121.45的字体应该与第4行的42的字体保持一致；表4.6上面的最后一行，对于double类型要使用1修饰符。
27. 第94页，表中的第3行，把对应的数值存储为unsigned short int类型；把“j”转换说明的示例放到“z”转换说明中；在“j”转换说明的含义中添加：示例：”%jd”、”%ju”。
28. 第95页，“3.scanf( )的返回值”上面一段的倒数第3行，如果在格式字符串中把空格放到%c的前面。
29. 第98页，倒数第2段，strlen( )函数（声明在string.h头文件中）可用于……。
30. 第100页，”4.8编程练习”中的第2题，将该题中的“名和姓”统一替换为“名字”；并执行以下操作；第3题，将a、b项中的“输入”替换为”The input is”，将“或”替换为“or”，将末尾的分号换成点（.）。
31. 第105页，第8行，由于19.0不小于18.5，所以该条件为假。
32. 第107页，程序清单5.3下面的第1行，首先把68赋给jane。
33. 第111页，图5.3下面的第1行，如何让加法运算在除法运算之前执行。
34. 第117页，程序清单5.11结束后的第4行，而pre\_b是b递增之后的值。
35. 第118页，倒数第2行，而不是（x\*y）++。
36. 第129页，程序清单5.15的第4行，//1小时的秒数。
37. 第134页，“5.11编程练习”中的第4题，168.7 cm = 5 feet, 6.4 inches
38. 第143页，正文第2段，假设你想跳过输入到达第1个既不是空白字符也不是数字的位置
39. 第148页，倒数第3行，高优先级组： < <= > >=（即在<和<=之间有空格，在>和>=之间有空格）
40. 第153页，第7行的“15”与下一行的“28”左对齐。
41. 第161页，“小结：do while语句”中的倒数第4行，在*expression*为假或0之前（注意要用斜体）
42. 第167页，程序清单6.20的名字应该是power.c程序（即删除一个w）
43. 第170页，“6.15复习题”第1题，后5行中使用的是前一行生成的quack的值。
44. 第175页，第10题的第3句话，用户输入的上限整数等于或小于下限整数为止。
45. 第178页，中间部分的文字中，if语句指示几岁安及，如果刚读取的值（temperature）小于0。
46. 第185页，正文第2段，特别要注意的是，如果kwh大于360；中间代码之后的第1句，也就是说，该程序由一个if else语句组成（即，if和else之间要有一个空格）
47. 第187页，正文倒数第2段，倒数第3行，2和72、3和48、4和36。
48. 第196页，代码中第2行，达到单词的末尾。
49. 第212页，复习题的第4题，下列各表达式的值是多少。
50. 第215页，第2题的第2句话，每行打印8个“字符-ASCII码”组合；第7题的a项中，10.00美元/小时。
51. 第222页，“8.4重定向和文件”的第2句话，输入设备（我们假设）是键盘；“8.4.1UNIX、Linux和DOS重定向”的上面一段，重定向的一个主要问题是它与操作系统有关；苹果OS X运行在UNIX上，故可用Terminal应用程序来使用UNIX命令行模式。
52. 第224页，“3.组合重定向”中的第2、4、6行中，应该是分别是./echo\_eof < mywords > savewords、./echo\_eof > savewords < mywords、./echo\_eof < mywords > mywords….； 第13行应该是./echo\_eof<words；第16、17、18、19行的多买中，均在最前面添加./
53. 第225页，“小结：如何重定向输入和输出”中的4行代码中，均在前面添加./
54. 第227页，正文中间，该程序还是会把f视为n（即这里将“被”删除）。
55. 第245页，倒数第6行中，程序中starbar( )和main( )的定义形式相同。
56. 第247页，“9.1.3 函数参数”中第2段最后1行，因此，可以调用show\_n\_char( ‘ ‘, 12)（即两个单引号之间是一个空格）
57. 第260页，第19行，因此，n乘以n-1的阶乘就得到n的阶乘。
58. 第268页，程序清单9.13上面的一行，在interchange( )中使用u和v。
59. 第272页，倒数第7行，让interchange( )访问这两个变量。
60. 第273页，“变量：名称、地址和值”中第3段第2行，使用变量名即可获得变量的数值。
61. 第276页，“9.11编程练习”第6题，把最小值放入第一个变量；第10题，编写一个to\_base\_n()函数接受两个参数，且第2个参数在2~10范围内，然后以第2个参数……。
62. 第285页，第11行，float rain[5][12];（即float和rain之间有一个空格）；图10.1上面的一句话，则使用rain[1][2]；顺便将括号以及括号中的文字删除。
63. 第289页，图10.3上面一段的第2行，这意味着加1后的地址是下一个元素的地址（即，将“把”删除）
64. 第290页，第1行，dates + 2 == &dates[2]
65. 第295页，第3行，至于C语言，ar[i]和\*(ar+i)这两个表达式都是等价的。
66. 第305页，正文倒数第3段，第2行，指向一个内含3个int类型元素的数组；pa指向一个内含3个int类型元素的数组。
67. 第307页，程序清单10.17上面的一段，这样的变量稍后能以同样的方式用作junk。
68. 第316页，第6题，在a、b、c这3项的后面添加“的地址”
69. 第322页，上面第2行代码，I am a symbolic string constant.（即，将an换成a，将old-fashioned删除）
70. 第326页，“5.字符串数组”上面的一句，如果打算修改字符串，就不要用指针指向字符串字面量；“5.字符串数组”下面的一句，创建一个字符数组通常很方便（即将“如果”删除，将“会”换成通常）。
71. 第332页，最后一段的第1句，fgets( )函数返回指向char的指针。
72. 第336页，图11.3中“输入语句”栏，将这三个均修改为scanf(“%5s”,name);
73. 第348页，正文倒数第2段，并编写一个函数把输入的内容都转换成大写
74. 第356页，正文最后一段的第1句，程序清单11.28中的程序用sprintf( )把3个项
75. 第358页，第一行，该函数返回指向s字符串首次出现的c字符的指针
76. 第366页，正文第3段，如果字符串仅以整数开头，atoi()函数也能处理
77. 第370页，第5题的e项，如果用\*pc--替换\*--pc，会打印什么
78. 第371页，“11.13编程练习”第1题，从输入中获取n个字符（即将“下”删除）
79. 第372页，第8题，如果第2个字符串包含在第1个字符串中；第10题，该程序应该应用该函数读取每个输入的字符串，并显示处理后的结果；第11题，编写一个程序
80. 第374页，第2段，内含这些字符值的字符串字面量就是一个对象，由于字符串字面量中的每个字符都能被……
81. 第382页，“12.1.7外部链接的静态变量”第3行，放在所有函数的外面（即将其中一个“在”删除）
82. 第383页，正文最后一段第2行，外部变量Hocus对main()和magic()均不可见
83. 第391页，正文第1段，在这个文件中不要求写出该函数定义。
84. 第394页，正文最后一段，都要包含diceroll.h头文件。
85. 第396页，正文第2段，对于读取骰子的点数
86. 第406页，正文第3段第1行，但是memmove()没有这样的要求。
87. 第407页，将正文第2段删除。
88. 第422页，中间的代码中，第1行和第11行应该是./addaword
89. 第423页，第4行，如果未遇到EOF则返回之前传给它的第一个参数地址。
90. 第425页，正文第2段，ftell()函数返回类型是long，它返回的是参数指向文件的当前位置距文件开始处的字节数。
91. 第426页，“13.5.4 fgetpos()和fsetpos()函数”中的正文第3段，该值描述了文件中的当前位置距文件开头的字节数；第5段，来设置文件指针指向偏移值后指定的位置。
92. 第427页，第2段第2行，文件中的缓冲大小数据块就被拷贝到缓冲区中；图13.2的图题是ungetc()函数。
93. 第444页，程序清单14.2中，建立book模板
94. 第450页，倒数第5行，如果barney是一个guy类型的结构变量，可以这样写；倒数第3行，结构变量名并不是结构的地址，因此要在结构变量名前面加上&运算符。
95. 第451页，“14.6.2用指针访问成员”第3段正文，换句话说，指向结构的指针后面的->运算符和结构变量名后面的.运算符工作方式相同；下一段，但是him->income是该指针所指向结构的一个成员（即，将字母e去掉）。
96. 第453页，正文第2段，使得指针money指向变量stan；下一段的第2行，结构变量名不是其地址的别名。
97. 第470页的代码中，将$ booksave修改为$ ./booksave
98. 第471页第5行，rewind()函数确保文件指针位于文件开始处。
99. 第474页，“总结：结构和联合运算符”中，该运算符与结构变量或联合变量名一起使用，指定结构变量或联合变量的一个成员。如果name是一个结构变量的名称……下面标识了该结构变量的这个成员；该运算符和指向结构或联合的指针一起使用，标识结构变量或联合变量的一个成员。
100. 第530页，正文第2行和第4行的代码，开头应该是printf（即当前少了字母f）
101. 第533页，倒数第8行，将第1句中的getc(stdin)和getchar()互换。
102. 第548页，倒数第4行，即在原函数名后加上f或l后缀。
103. 第553页，第1行，qsort()原型中的第4个参数确定了比较函数的形式
104. 第574页，将第5行代码current = head;删除；将第7行代码移动到原来第5行的位置；
105. 第579页，正文第4段，而不是一个指向节点的指针或一个结构；最后一行，防止多次包含一个头文件。
106. 第596页，程序清单17.7上面这一行，包括EnQueue()函数中用到的CopyToNode()函数。
107. 第611页，第12行，如果在树中找到指定项，该返回返回true。
108. 第614页，第2行，AddItem()、InTree()和DeleteItem()。
109. 第631页，第4题，重写mall.c（程序清单17.9）
110. 第633页，“A.2 第2章复习题答案”中，第4题，第6行，把:=改成=，赋值用=，
111. 第636页，第10题，第4行：count？\n；（即将ry删除）；”A.4 第4章复习题答案”，第1题的第2句话，下一条scanf()语句在输入缓冲区查找重量时
112. 第646页，最后一行，sacnf(“%s”, &score)；
113. 第650页，第8题的d项，[10] = 101, 101, 101, [3] = 101];
114. 第669页，“1.逻辑表达式”中的第2行，两个表达式中至少有一个为真时，expression 1 || expression 2的值就为真
115. 第679页，表B.5.1中，如果exprs为1（或真），宏什么也不做。